



C1 WPS

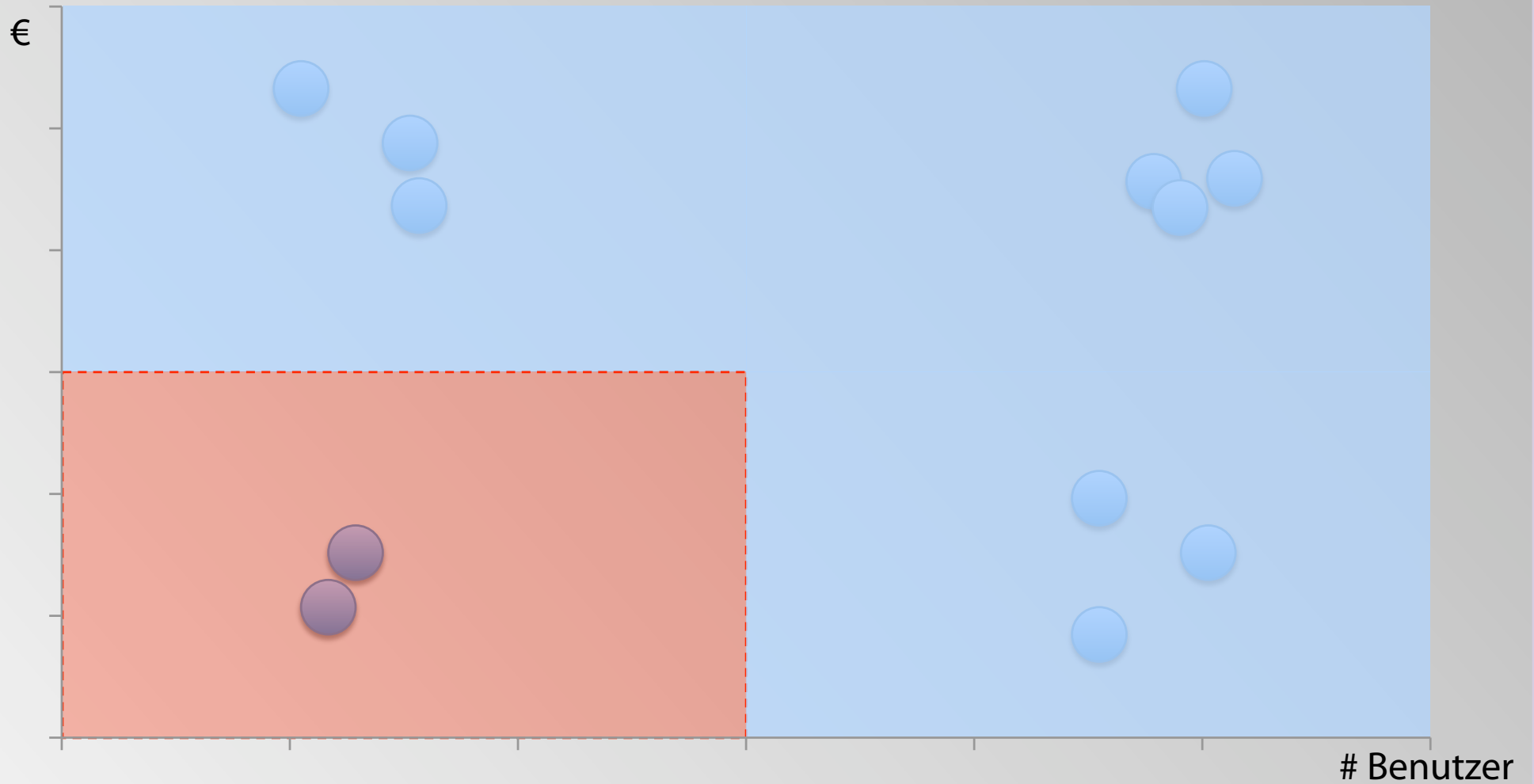
Extreme Gebrauchstauglichkeit II Szenariotechniken & agile Softwareentwicklung

Praxisbericht Usability Professionals 2008

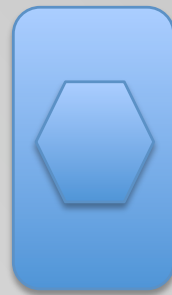
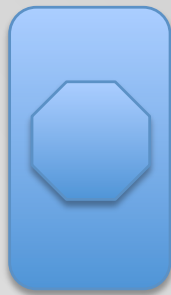
ronald.naumann@deutscherring.de

hartmut.obendorf@c1-wps.de

Arbeitsfelder // Usability



Story-Entstehung

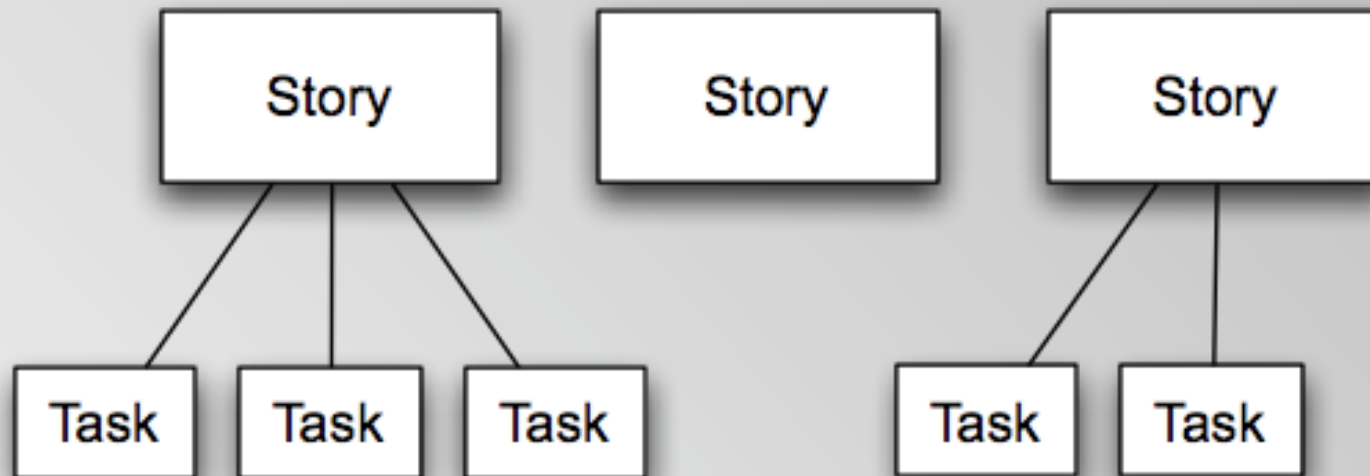


=> 2 Probleme

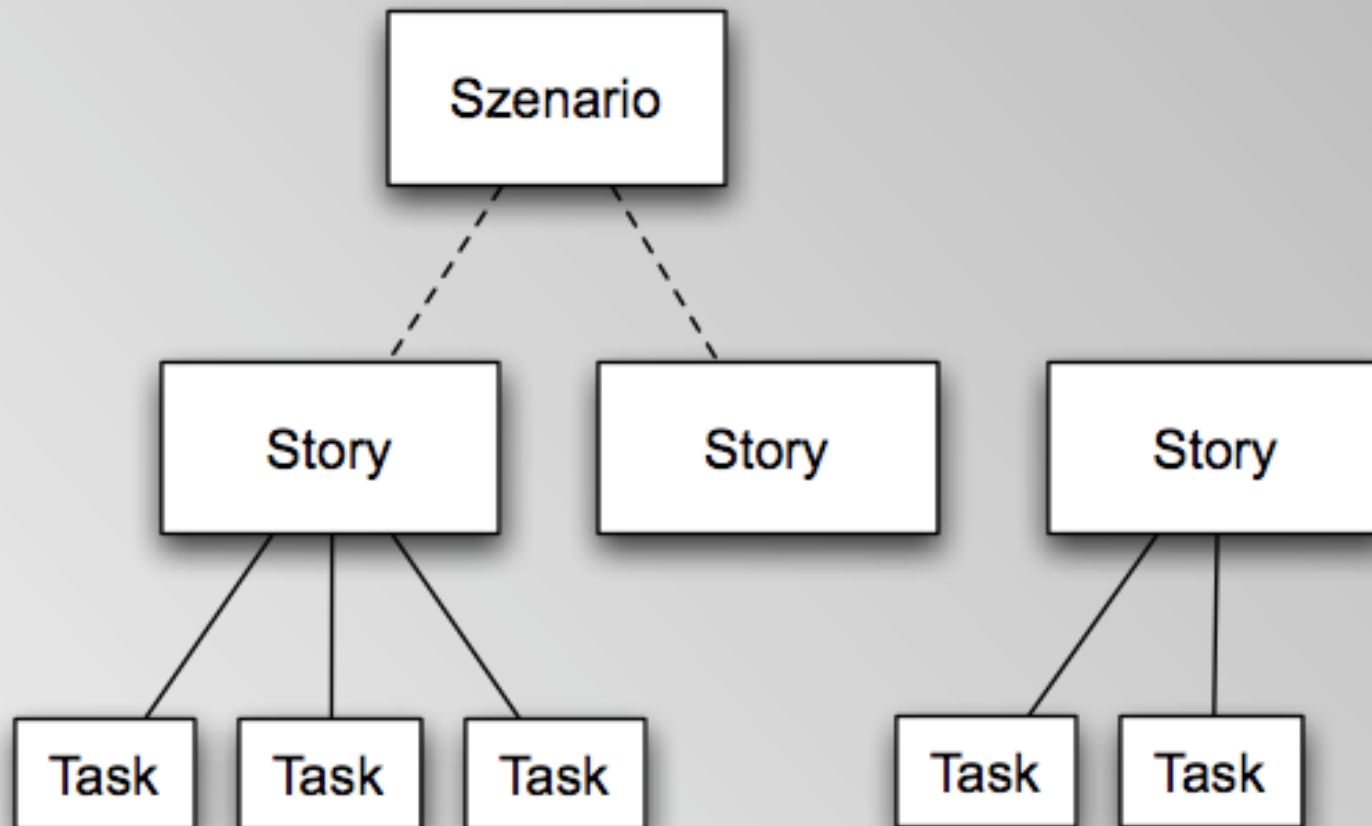
Anforderungen sind

- aus Implementationssicht formuliert
aus Anwendersicht oft unverständlich
- falsch
oder zumindest nicht vollständig und korrekt

Stories in XP



Szenarien

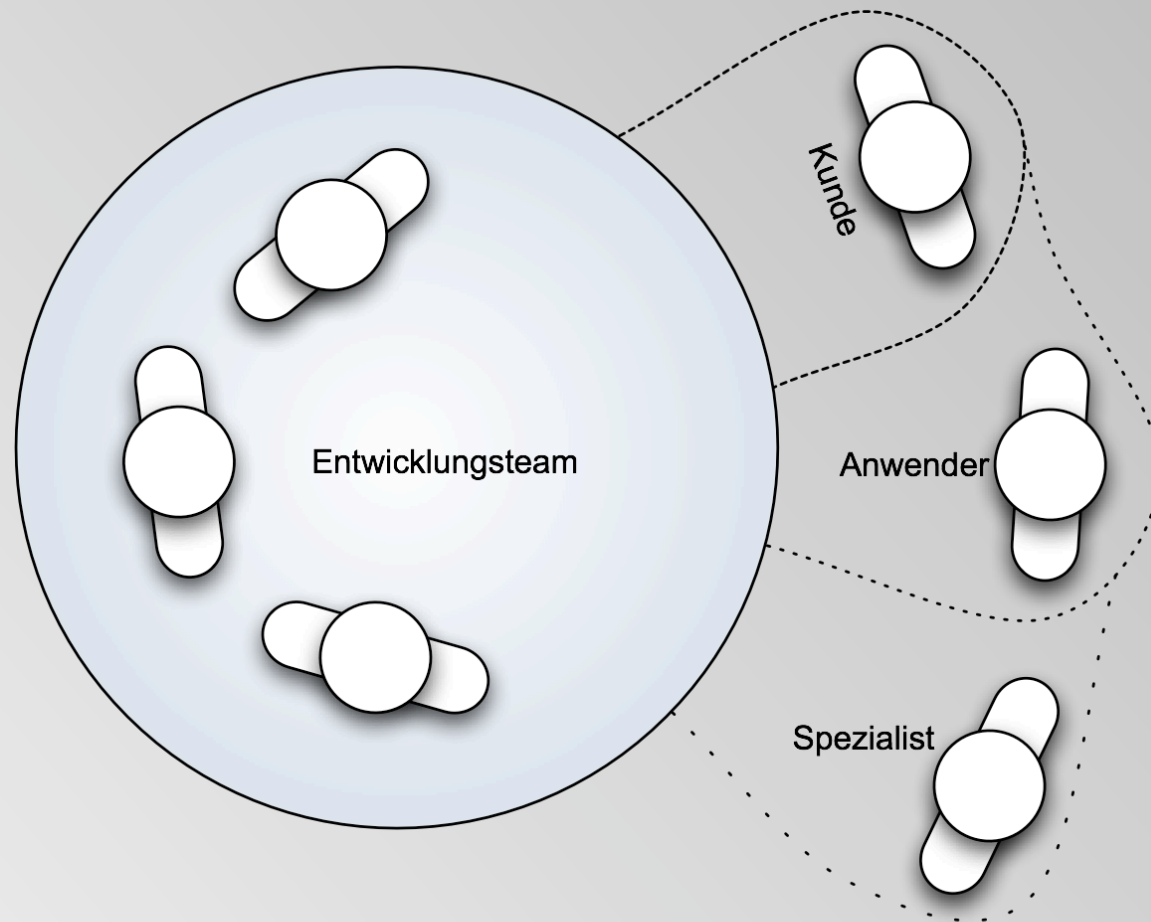


2 Probleme – 1 Lösung: Szenarien als Entwurfsmittel

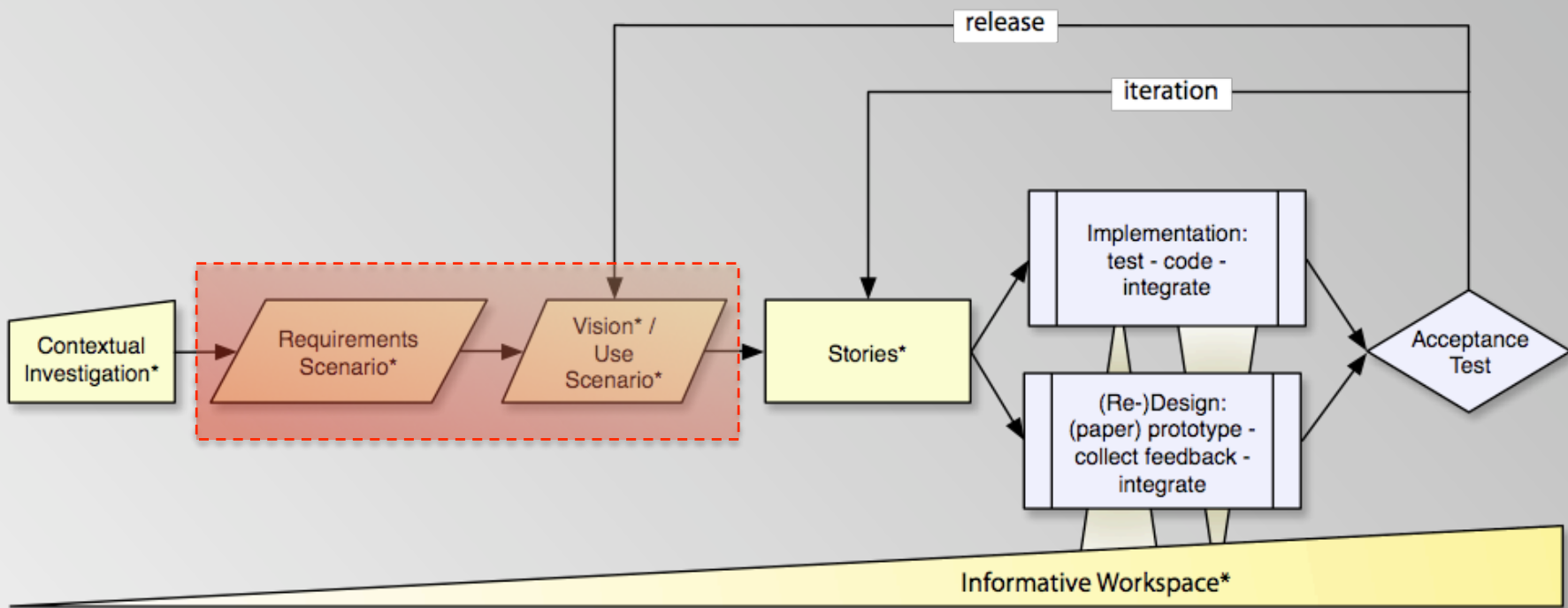
Anforderungen sind

- aus Implementationssicht formuliert
aus Anwendersicht oft unverständlich
Einbindung von Kontext
Bezugnahme auf Aufgaben
- falsch
oder zumindest nicht vollständig und korrekt
Aushandlungsprozess mit allen Beteiligten

Das „erweiterte Entwicklungsteam“



Erweitertes Entwicklungsteam



Obendorf & Finck (CHI 2008)

Scenario-Based Usability Engineering
Techniques in Agile Development Processes

Obendorf & Finck (M&C 2007)

Szenariotechniken und
Agile Softwareentwicklung

ronald.naumann@deutscherring.de

hartmut.obendorf@c1-wps.de

VIELEN DANK!